

PROGRAMOVÁNÍ

Ing. Petr Stránský

DELPHI

komponenta BUTTON

VY_32_INOVACE_08_3_15_PR



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



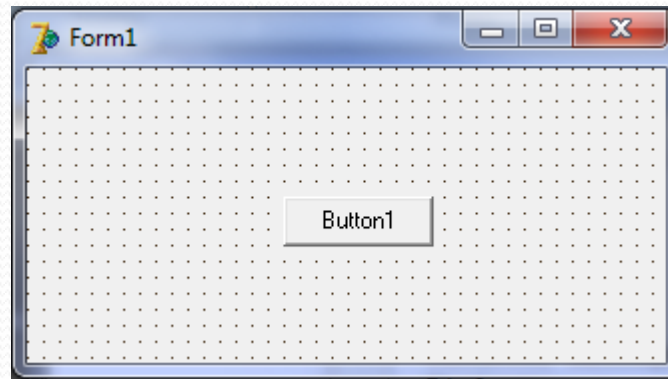
OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Komponenta BUTTON - popis



Komponenta BUTTON se nachází v paletě objektů na záložce **Standard**.
Reprezentuje tlačítko a slouží pro ovládání programu.



Komponenta BUTTON – vlastnosti I

Caption – text na tlačítku

Cursor – určuje tvar kurzoru, který se objeví při najetí myši nad komponentu

Enabled – nastavení, zda je komponenta povolena či není

Font – určuje druh, barvu, velikost a řez písma v komponentě

Height – udává šířku komponenty

Left – pozice levého okraje komponenty vzhledem k formuláři

Komponenta BUTTON – vlastnosti II

Name – jméno komponenty, slouží k přehledné práci s objekty

Top – pozice horního okraje komponenty vzhledem k formuláři

Visible – určuje, zda je komponenta viditelná, projeví se až při spuštění programu

Width – udává šířku komponenty

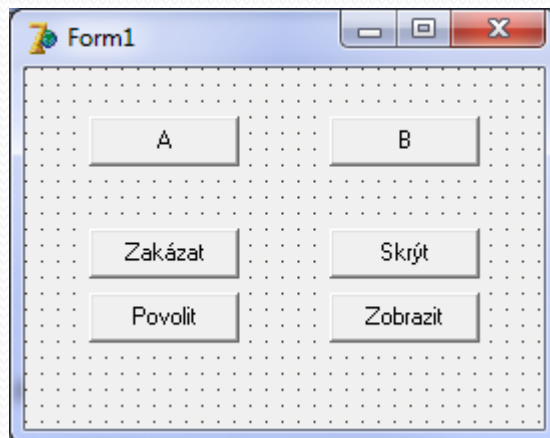
Komponenta BUTTON – události

OnClick – zakládá obslužnou proceduru pro událost kliknutí na komponentu

Komponenta BUTTON – příklad I

Sestavíme program, který bude zakazovat/povolovat a skrývat/zobrazovat tlačítka:

Na formulář vložte šest komponent **button** a upravte jejich vlastnosti **Caption** podle následujícího obrázku:



Komponenta BUTTON – příklad

Poklepejte postupně na tlačítka Button3 až Button6, založíte tím obslužné procedury Button3Click až Button6Click a do nich vložte následující kód:

```
procedure TForm1.Button3Click(Sender: TObject);
begin
    Button1.Enabled := False;
end;
procedure TForm1.Button4Click(Sender: TObject);
begin
    Button1.Enabled := True;
end;
procedure TForm1.Button5Click(Sender: TObject);
begin
    Button2.Visible := False;
end;
procedure TForm1.Button6Click(Sender: TObject);
begin
    Button2.Visible := True;
end;
```