

PROGRAMOVÁNÍ

Ing. Petr Stránský

DELPHI prostředí

VY_32_INOVACE_08_3_11_PR



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



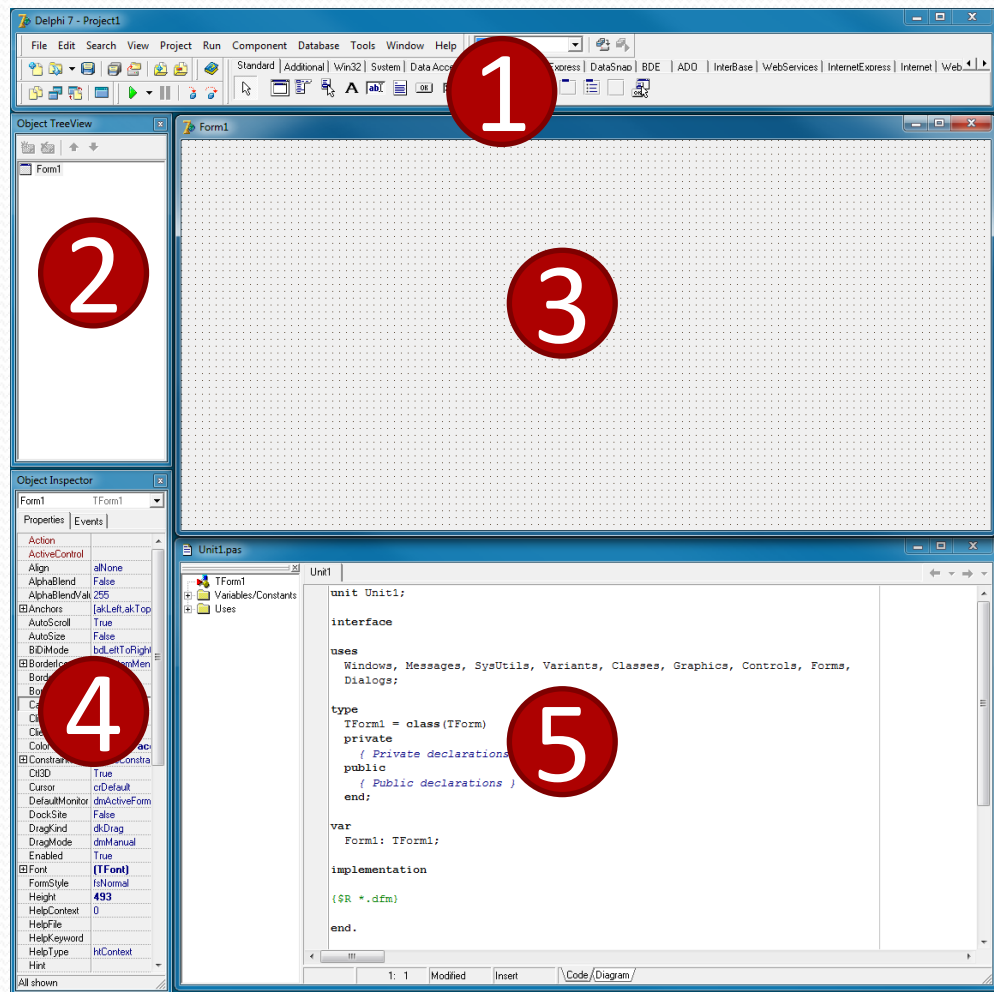
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Prostředí Delphi - náhled

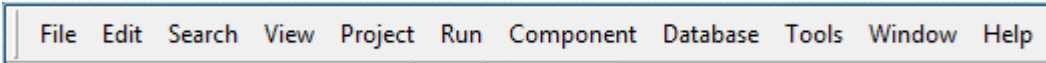


- 1 – menu a nabídka objektů
- 2 – strom objektů
- 3 – okno programu
- 4 – nastavení vlastností objektu
- 5 – zdrojový kód programu

Prostředí Delphi - části

- 1 – menu a nabídka objektů** – menu obsahuje základní povely pro obsluhu prostředí Delphi, z nabídky objektů lze vkládat do formuláře objekty, ze kterých se skládá program
- 2 – strom objektů** – přehled objektů, vložených do programu, a jejich vzájemná provázanost
- 3 – okno programu** – základní formulář, do kterého lze vkládat objekty, měnit jejich velikost a umístění
- 4 – nastavení funkcí objektu** – editor vlastností vloženého a vybraného objektu
- 5 – zdrojový kód programu** – zde se píše vlastní program

Prostředí Delphi - menu

A screenshot of the Delphi menu bar, showing the following items: File, Edit, Search, View, Project, Run, Component, Database, Tools, Window, and Help.

File Edit Search View Project Run Component Database Tools Window Help

File – práce se soubory a projekty – zakládání, otevírání, ukládání, uzavírání, tisk a ukončení programu Delphi

Edit – zde pracujeme s objekty a text – zpět a opakovat, práce se schránkou, řazení a zarovnávání objektů

Search – hledání a nahrazování objektů a textu

View – zobrazování a skrývání částí projektu a programu Delphi

Project – práce s projektem – překlad a sestavení projektu, nastavení projektu

Run – spouštění, krokování, trasování, resetování projektu, nastavení bodů zastavení

Component – správa komponent a palet komponent

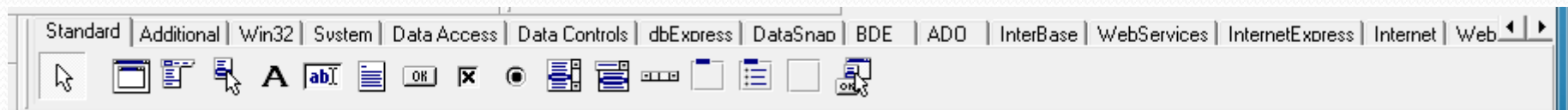
Database – příprava a správa databází

Tools – nastavení parametrů a pomocné programy

Window – správa oken

Help - nápověda

Prostředí Delphi – nabídka objektů



Objekty, které lze vložit do formuláře (projekt se ve většině případů skládá z formulářů), jsou podle své funkce logicky uspořádány do záložek (Standard, Additional, Win32, ...).

Počet záložek se liší podle verze Delphi.

Základní objekty jsou uloženy na záložce **Standard**.

Objekt vložíme tak, že ho na záložce vybereme myší a klepneme do formuláře.

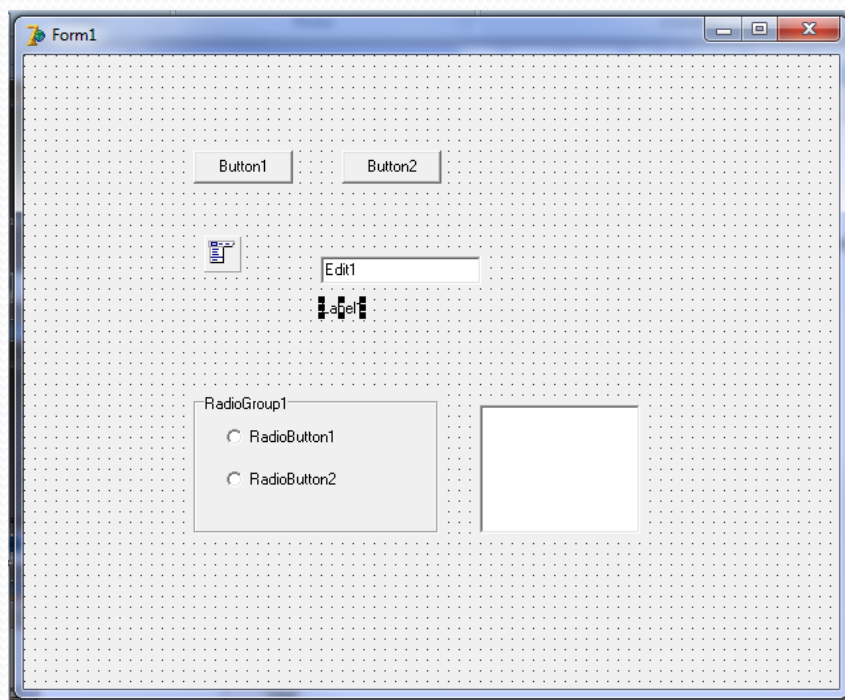
Prostředí Delphi – strom objektů



V okně stromu objektů (Object TreeView) se zobrazují jednotlivé objekty, které jsme vložili do projektu.

Lze zde pracovat s objekty (včetně jejich mazání), po jejich vybrání můžeme nastavovat jejich vlastnosti v Object Inspectoru.

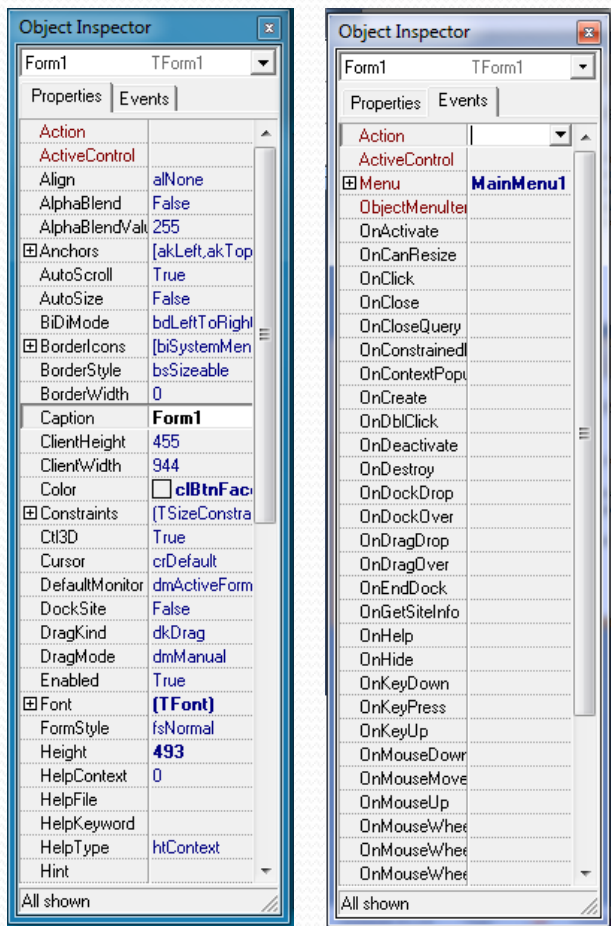
Prostředí Delphi – formulář



Formulář je předloha programu, do které umísťujeme objekty.

Projekt v Delphi může obsahovat více formulářů, pouze jeden z nich je hlavní.

Prostředí Delphi – vlastnosti objektů

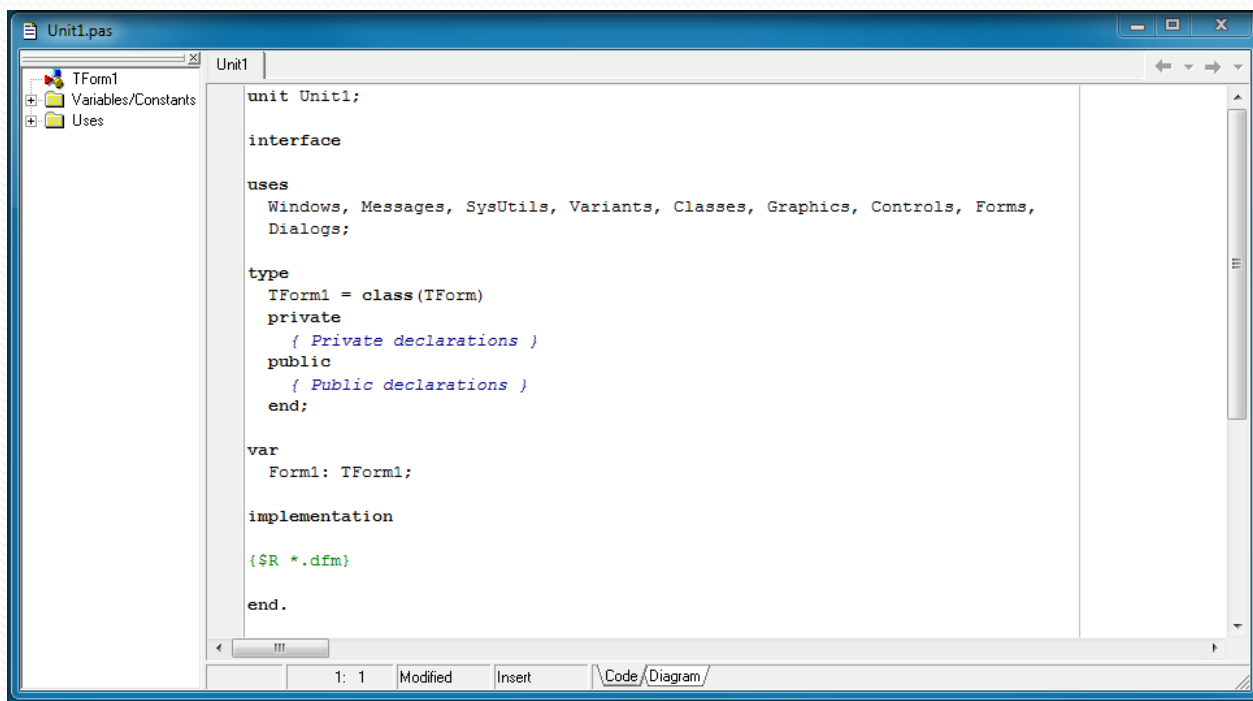


Okno vlastností objektu (Object Inspector) se skládá ze dvou záložek:

- záložka **Properties** – zde nastavujeme vlastnosti objektů, ze kterých se skládá projekt (včetně formulářů)

- záložka **Event** – zde definujeme události, na které má vybraný objekt reagovat

Prostředí Delphi – zdrojový kód



Do okna zdrojového kódu píšeme obslužné procedury objektů, příkazy, definujeme proměnné, konstanty, typy dat,