

PROGRAMOVÁNÍ

Ing. Petr Stránský

PASCAL

příkazy vstupu

VY_32_INOVACE_08_2_03_PR



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Příkazy vstupu - definice

Vstupní údaje do programu se načítají pomocí příkazu *READ* nebo *READLN* (*readln* načítá i znak *ENTER*, proto je vhodnější používat *readln* místo *read*). Syntaxe příkazu (způsob zápisu) je následující:

READ(proměnná)

READLN(proměnná)

Příkazy vstupu - příklad

Př. 1:

READLN(A);

Tento příkaz způsobí zastavení programu, program čeká na zadání hodnoty proměnné **A** a stisk klávesy ENTER. Po stisku klávesy ENTER vloží zadanou hodnotu do proměnné **A** a program pokračuje následujícím příkazem.

Př. 2:

READLN(B);

READLN(C);

Tyto dva příkazy postupně načtou z klávesnice hodnoty proměnných **B** a **C**. Po zadání každé hodnoty je nutno zmáčknout klávesu ENTER.

Příkaz vstupu – načítání více údajů

Při čtení několika údajů bezprostředně za sebou lze v příkazech *read* a *readln* uvést seznam příslušných proměnných oddělovaných čárkou. Lze tedy nahradit posloupnost příkazů

```
read(I);
```

```
read(X);
```

```
read(Y);
```

```
read(J);
```

jedním příkazem

```
read(I, X, Y, J);
```

Příkaz vstupu – typy dat

Při zadávání údajů v příkazech *read* a *readln* je nutno dodržovat datové typy !!!

Předpokládejme, že proměnná **X** je definována takto:

```
var X: integer;
```

Proto při zadání hodnoty **3.5** v příkazu

```
read(X);
```

způsobí chybu při běhu programu.