

PROGRAMOVÁNÍ

Ing. Petr Stránský

BLOKY POUŽÍVANÉ PŘI TVORBĚ VÝVOJOVÉHO DIAGRAMU I

VY_32_INOVACE_08_1_02_PR



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

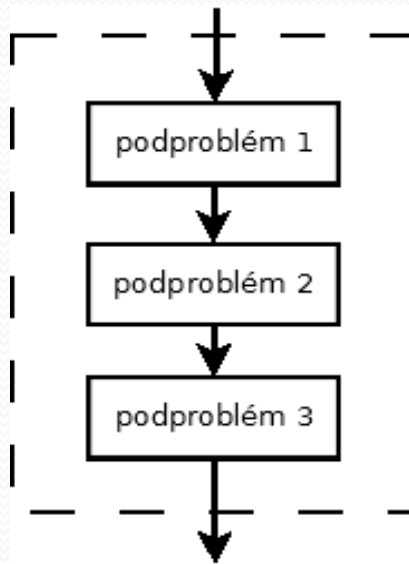
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Bloky používané při tvorbě vývojového diagramu

Bloků používaných při tvorbě vývojových diagramů je velké množství, uvádíme pouze ty bloky, které je nutno znát při studiu programování na středních školách.

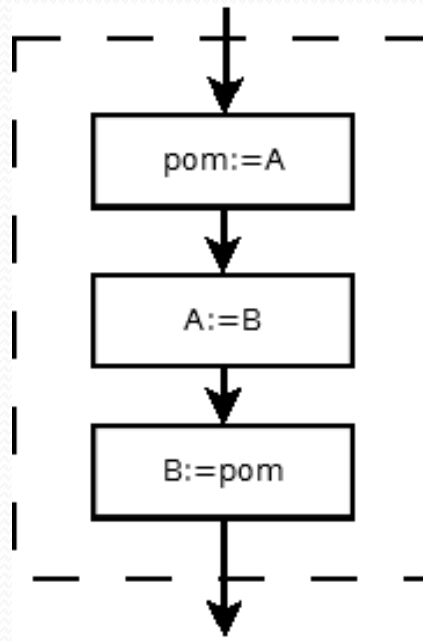
1. Posloupnost (sekvence)

Příslušný problém je rozdělen na jednotlivé podproblémy, které jsou prováděny postupně za sebou:



1. Posloupnost (sekvence)

Např. výměnu hodnot dvou proměnných zapíšeme takto:



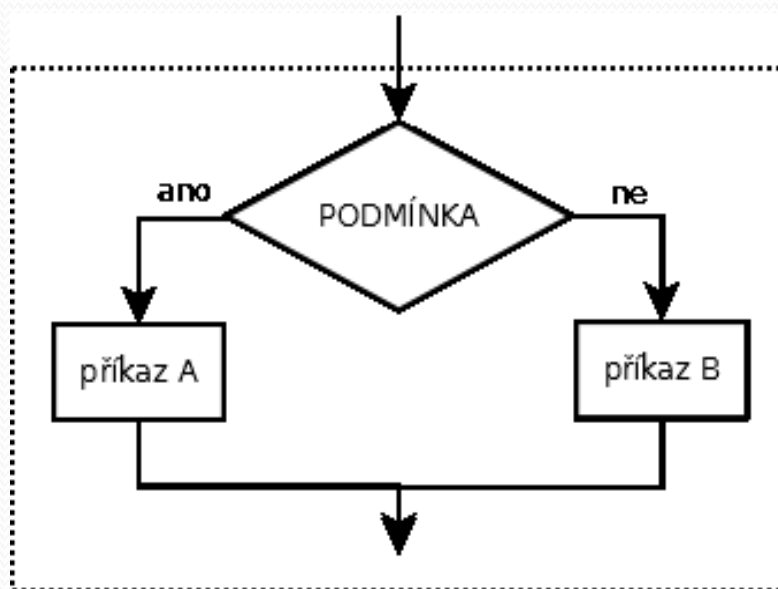
1. Posloupnost (sekvence)

Příklady zápisu v programovacích jazycích:

Pascal	Basic	C
<pre>pom:=A; A:=B; B:=pom;</pre>	<pre>pom=A A=B B=pom</pre>	<pre>pom=A; A=B; B=pom;</pre>

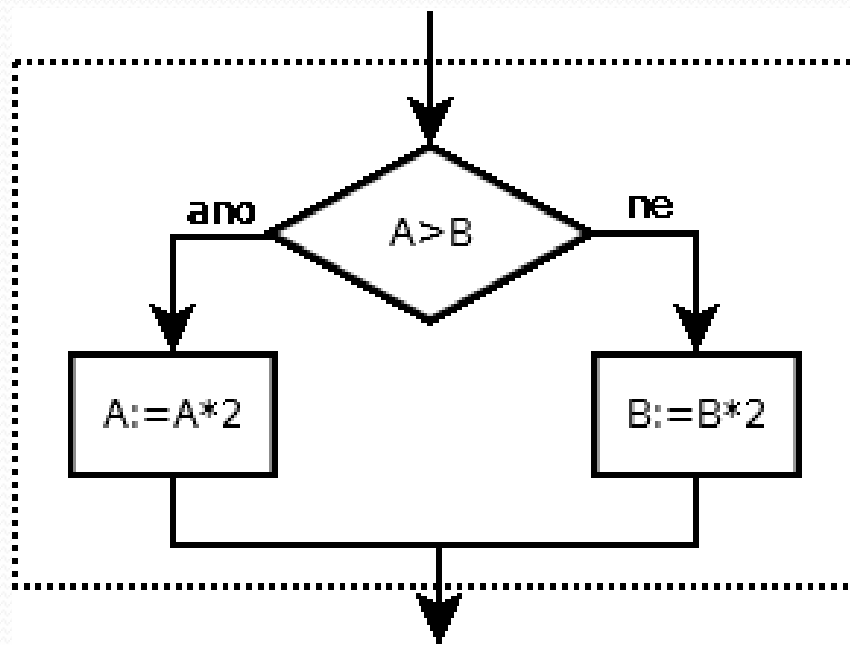
2. Větvení (podmíněný příkaz)

Úplný podmíněný příkaz:



2. Větvení (podmíněný příkaz)

Např. zdvojnásobení větší hodnoty ze dvou proměnných A , B zapíšeme takto:



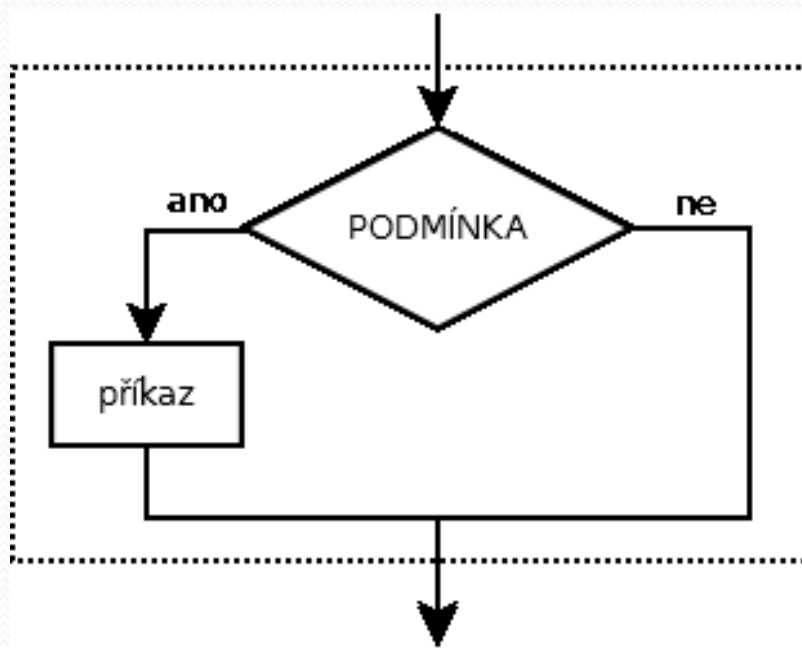
2. Větvení (podmíněný příkaz)

Příklady zápisu v programovacích jazycích:

Pascal	Basic	C
<pre>if A>B then A:=A*2 else B:=B*2;</pre>	<pre>If A > B Then A = A * 2 Else B = B * 2 End If</pre>	<pre>if (a>0) A=A*2 else B=B*2;</pre>

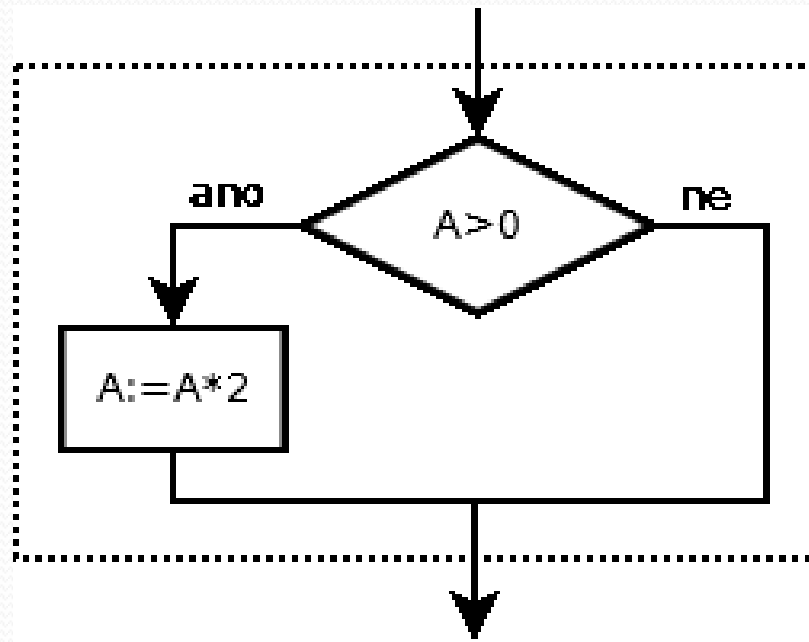
2. Větvení (podmíněný příkaz)

Neúplný podmíněný příkaz:



2. Větvení (podmíněný příkaz)

Např. zdvojnásobení kladné hodnoty proměnné A zapíšeme takto:



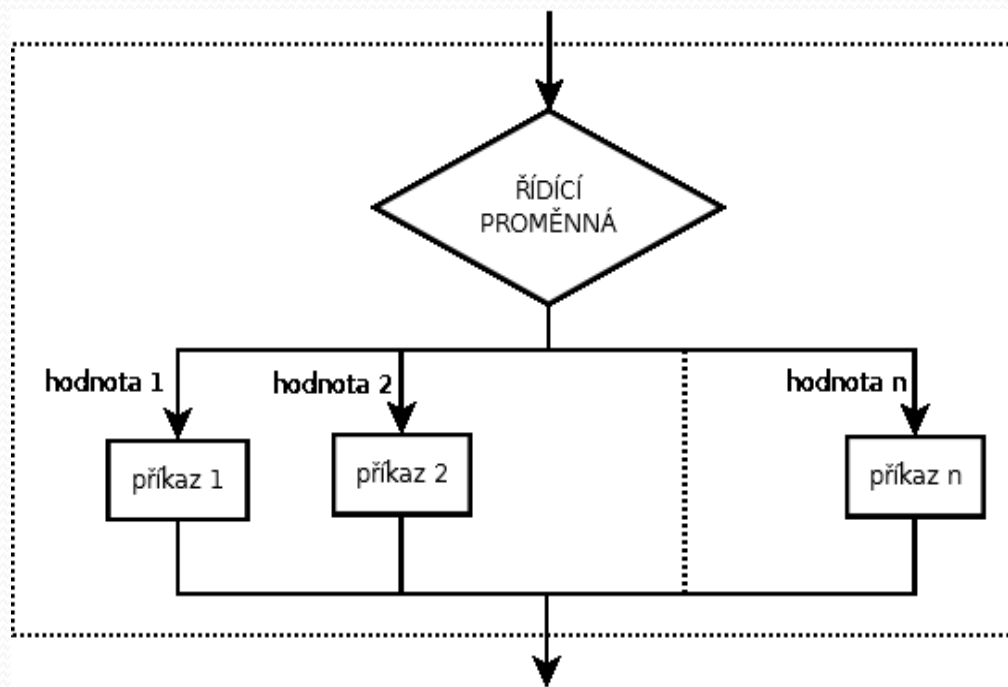
2. Větvení (podmíněný příkaz)

Příklady zápisu v programovacích jazycích:

Pascal	Basic	C
<pre>if A>0 then A:=A*2;</pre>	<pre>If A > 0 Then A = A * 2 End If</pre>	<pre>if (a>0) A=A*2;</pre>

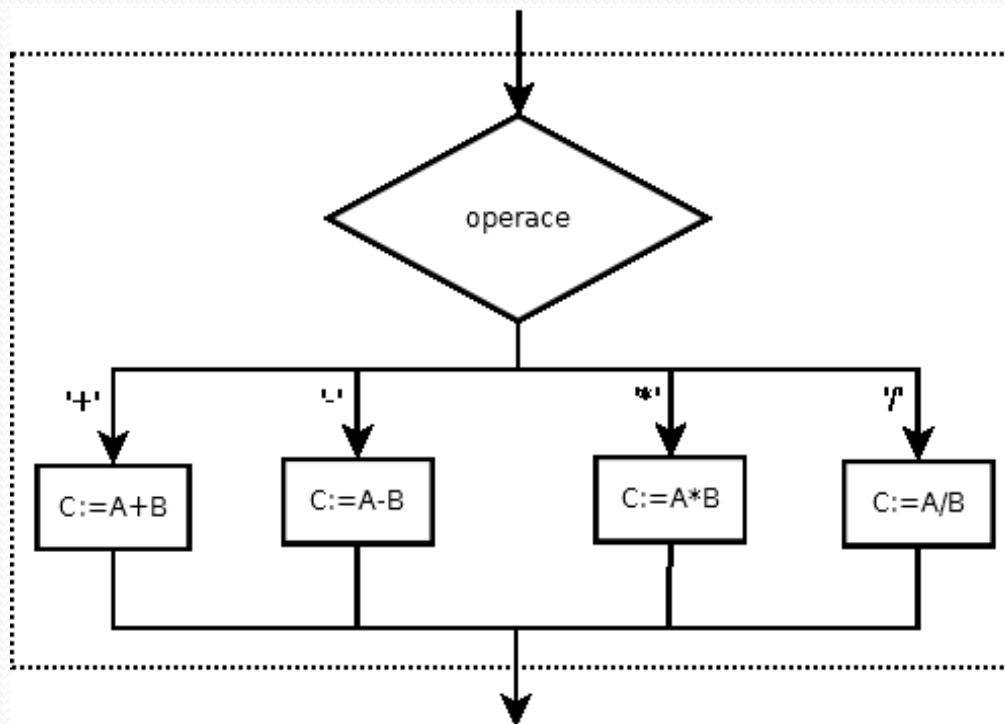
2. Větvení (podmíněný příkaz)

Podmíněné větvení:



2. Větvení (podmíněný příkaz)

Např. jednoduchou kalkulačku na základě hodnoty proměnné operace s proměnnými A,B zapíšeme takto:



2. Větvení (podmíněný příkaz)

Příklady zápisu v programovacích jazycích:

Pascal	Basic	C
<pre>case operace of '+' : C:=A+B; '-' : C:=A-B; '*' : C:=A*B; '/' : C:=A/B; End;</pre>	<pre>Select Case operace Case "+" C=A+B Case "-" C=A-B Case "*" C=A*B Case "/" C=A/B End Select</pre>	<pre>switch (operace) { case '+': v=a+b; break; case '-': v=a-b; break; case '*': v=a*b; break; case '/': v=a / b; break; }</pre>