

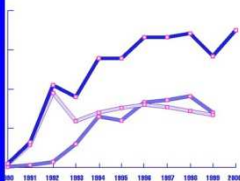
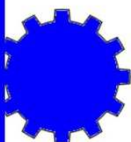
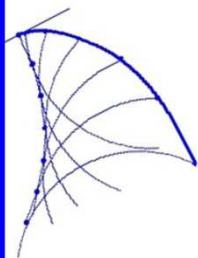
**Gymnázium, Střední odborná škola
a Vyšší odborná škola
Ledeč nad Sázavou**

**DODATEK Č. 1 KE ŠKOLNÍMU
VZDĚLÁVACÍMU PROGRAMU**

Strojírenství – informační technologie a počítačová grafika



Ledeč nad Sázavou 2013



Škola: Gymnázium, Střední odborná škola a Vyšší odborná škola Ledec nad Sázavou

Ředitelka školy: Mgr. Ivana Vitisková

Platnost dokumentu: od 1. 9. 2013

Dodatek k ŠVP Strojírenství – informační technologie a výpočetní technika č. 1 byl projednán na poradě učitelů 26. 8. 2013, schválen školskou radou dne 29. 8. 2013 a zapsán pod čj. GSV/0811/2013.

V Ledči nad Sázavou, 29. 8. 2013

Ivana Vitisková

Mgr. Ivana Vitisková, ředitelka školy



razítko školy

Tímto dodatkem se upravuje školní vzdělávací program pro studijní obor strojírenství – informační technologie a počítačová grafika ve znění platných dodatků od 1. 9. 2013 takto:

- 1) V kapitole 3 Učební plán se v učebním plánu snižuje počet vyučovacích hodin předmětu Technické kreslení v 1. ročníku o 2 hodiny.
V učebním plánu se zvyšuje počet vyučovacích hodin předmětu Aplikace na PC v 1. ročníku o 1 hodinu.
V učebním plánu se snižuje počet vyučovacích hodin předmětu Aplikace na PC ve 2. ročníku o 1 hodinu.

Nové znění učebního plánu

Přehled vyučovacích předmětů a jejich hodinových dotací v jednotlivých ročnících, počet výuky týdně v ročníku

Kategorie a názvy vyučovacích předmětů	Ozn.	Počet týdenních vyučovacích hodin				Celkem
		1.	2.	3.	4.	
Povinné předměty						
a) všeobecně vzdělávací předměty						
Český jazyk a literatura	Cj1	3	3	3	3	12
Anglický jazyk	Ajk	3/3	3/3	3/3	3/3	12
Německý jazyk	Njk					

Občanská nauka	Onk	1	2			3
Dějepis	Djp	2				2
Matematika	Mtm	4	3	3	4	14
Fyzika	Fzk	2	2			4
Chemie a ekologie	Che	2				2
Tělesná výchova	Tlv	2	2	2	2	8
Ekonomika	Ekn		2	1		3
Právo a svět práce	Psp				2	2
Informační a komunikační technologie	Ikt	2				2
b) výběrové předměty, specializace						
Aplikace na PC	Apc	3/3	1/1	2/2		6
Technické kreslení	Tkr	2	2			4
Mechanika	Mch	2	2	1	1	6
Strojírenská technologie	Stt	2	2	3	3	10
Technologická měření a cvičení	Tmc			3/3		3
Stavba a provoz strojů	Sps		3	3	3	9
Elektrotechnika	Elk		1			1
Automatizace	Atm				2	2
Počítačové konstruování	Pko		2/2	4/4	4/4	10
Programování CNC	Cnc				4/4	4
Praxe	Prx	3/3	3/3	3/3		9
Celkem		33	33	31	31	128
Nepovinné předměty						
Konstrukční cvičení				2	2	4
Maturitní seminář					2	2
Sportovní hry						

2) V kapitole 4 Přehled rozpracování obsahu vzdělávání v RVP do ŠVP je nové znění tabulky:

1. Vzdělávací oblasti a názvy vyučovacích předmětů	Min. RVP	Disponibilní hodiny	Týdenních ŠVP	Celkem
Jazykové vzdělávání			18	
Český jazyk a literatura	5	1	6	198
Anglický jazyk	10	2	12	396
Německý jazyk				
Společenskovední vzdělávání	5	2	7	
Dějepis			2	68
Občanská nauka			3	102
Právo a svět práce			2	60
Přírodovědné vzdělávání	6		6	
Fyzika			4	136
Chemie a ekologie			2	68
Matematické vzdělávání	12	2	14	
Matematika			14	460
Estetické vzdělávání	5	1	6	
Český jazyk a literatura			6	198
Vzdělávání pro zdraví	8		8	
Tělesná výchova			8	264
Vzdělávání v informačních a komunikačních technologiích	6	2	8	
Informační a komunikační technologie			2	68
Aplikace na PC			6	204
Ekonomické vzdělávání	3		3	
Ekonomika			3	102

Projektování a konstruování	18	4	20+2	
Technické kreslení			4	202
Počítačové konstruování			10	324
Mechanika			6	200
Praxe	2		2	68
Strojírenská technologie	10	12	17+5	
Strojírenská technologie			10	328
Technologická měření a cvičení			3	102
Programování CNC			4	120
Praxe			5	170
Stavba a provoz strojů	12	2	12+2	
Stavba a provoz strojů			9	294
Elektrotechnika			1	34
Automatizace			2	68
Praxe			2	68
Disponibilní hodiny celkem	28	30		
Celkem			128	4302
Nepovinné předměty				
Konstrukční cvičení			4	
Maturitní seminář			2	
Sportovní hry			2	

3) V kapitole 5 Učební osnovy v podkapitole 5.13 Aplikace na PC se přesouvá následující učivo z 2. ročníku do 1. ročníku.

Výsledky vzdělávání Žák:	Učivo
<ul style="list-style-type: none"> • volí vhodný způsob prezentace informací • vysvětlí základní možnosti výpočetní techniky při tvorbě elektronických prezentací • prezentuje informace pomocí elektronické prezentace • vytvoří multimediální dokumenty (tedy dokumenty, v nichž je spojena textová, zvuková a obrazová složka informace) • doplní prezentaci o dynamické prvky (přechody snímků, animace, ozvučení) • provádí běžné práce s tabulkovým procesorem (editace, matematické operace, vestavěné funkce) • rozlišuje relativní a absolutní adresaci buněk a využívá je ve výpočtech • připraví tabulku pro tisk a vytiskne ji 	<p>Elektronická prezentace</p> <ul style="list-style-type: none"> – způsoby a programy elektronické prezentace – zásady prezentování informací – tvorba elektronických prezentací (text, tabulky, obrázky, diagramy, grafy, vzhled prezent., animace, ...) <p>Tabulkový procesor</p> <ul style="list-style-type: none"> – druhy a možnosti tabul. programů – prostředí tabulkového programu – zadávání a editace hodnot a vzorců – relativní a absolutní adresace buněk – grafická úprava tabulek – vzhled stránky, tisk

	– matematické a statistické funkce
--	------------------------------------

V podkapitole 5.13 Aplikace na PC se dále přesouvá následující učivo z 1. do 2. ročníku:

Výsledky vzdělávání Žák:	Učivo
<ul style="list-style-type: none">• vytvoří a použije šablonu dokumentu• vytváří, upravuje a uchovává strukturované textové dokumenty (styly, hromadnou korespondenci, zaznamenává makra, ...)• zabezpečuje textové dokumenty proti zneužití	<ul style="list-style-type: none">• Textový procesor<ul style="list-style-type: none">– šablony– hromadná korespondence– zabezpečení dokumentů– základy maker (záznam makra)